

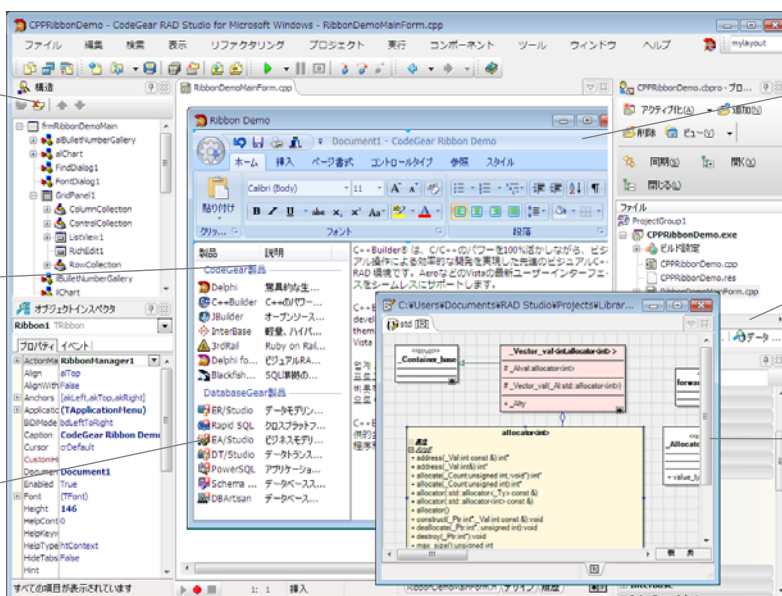
最新標準に対応！C/C++本来の能力を100%活用できるビジュアル開発環境

C++Builder® 2009 は、C/C++のパワーを100%活かしながら、ビジュアル操作による効率的な開発を実現した先進のビジュアル RAD 環境です。最新の C++0x 標準を早期サポートしたコンパイラを搭載し、強力なエディタ、デバッガ、ユニットテスト機能などが、C/C++による開発を効率化します。さらに、C++コードとクラス図の双方向リアルタイム同期を実現した LiveSource モデリング機能も利用可能になりました。Windows Vista をシームレスにサポートする再利用可能なコンポーネント、高いスケーラビリティを備えたハイパフォーマンスデータベースアクセス、Unicode サポートなどにより、デスクトップアプリケーションからデータベースアプリケーション、Web 2.0 アプリケーションに至る幅広い開発をスピードアップします。

高性能エディタ、
ビジュアルデバッガ、
データベースツールなど
高い生産性を実現する
統合開発環境

Unicode 対応の開発環境、
文字列型、コンポーネント
ライブラリにより多言語
データをハンドル可能

ユーザーインターフェイスや
データベースアクセスを
カプセル化したビジュアル
コンポーネントを多数搭載



Office スタイルの
リボンコントロールなど
最新の Windows GUI を
効率的に開発可能

ビジュアル開発手法により
主要なデータベースを
活用したアプリケーション
のスピード開発を実現

C++コードとクラス図の
双方向同期を実現した
LiveSource テクノロジーにより
ラウンドトリップ開発に対応

ビジュアル開発のスピードと C++言語のパワーを両立

C/C++の開発では、言語のパワーを活かしたいために、しばしば生産性が犠牲になっています。C++Builder は、ANSI/ISO 準拠の C/C++開発をサポートしながら、ビジュアル操作による生産性を導入。スピードとパワーの両立に成功しました。豊富なコンポーネントを活用して、効率的にユーザーインターフェイスを構築可能。高機能エディタ、ビジュアルデバッガ、ユニットテスト機能などによりコーディングからテストまで包括的にサポートします。C++Builder 2009 は、Unicode に完全対応しており、アプリケーションデータのグローバル化に対応したシステムの構築も容易です。

強力な言語／ライブラリ機能、WINDOWS API へのフルアクセス

C++Builder では、標準仕様準拠の C++言語機能を提供しています。Dinkumware STL や Boost ライブラリをはじめとする、さまざまなオープンソースライブラリや商用ライブラリを活用できます。C++Builder 2009 のコンパイラは、次期 C++の標準仕様 C++0x 標準も早期にサポートしており、最新の C++機能をすぐに利用できます。

データベースアプリケーションの迅速な開発

Oracle、DB2、Sybase、InterBase、Microsoft SQL Server、MySQL、Informix、Blackfish SQL、ODBC などさまざまなデータベースへのアクセスを共通の接続方式で利用可能。幅広いデータベースに対応した強力なデータベースアクセスコンポーネントを用いれば、開発者は主要なデータベースにアクセスするアプリケーションをシンプルなビジュアル操作で、すばやく作成できます。データの編集、更新、追加、削除なども、ビジュアルコントロールによって容易に実装可能。複雑な制御もコンポーネントを活用したコーディングによって、きめ細かく対応できます。C++Builder のデータベース開発機能は、データベース組み込みアプリケーションから多層／Web アプリケーションまでのスケーラビリティを備えています。

	PRO	ENT	ARCH
高い生産性を実現する統合開発環境(IDE)			
コード入力支援機能を搭載したコードエディタ、高性能ビジュアルデバッガ、プロジェクトマネージャ、ビジュアルデザイナ、オブジェクトインスペクタ、構造ペイン、ツールパレット（Unicode 対応）	■	■	■
ライブコードテンプレート、クラス補完、高度なデバッグ機能、リファクタリング、UML モデリング、データエクスプローラ、SQL クエリービルダー、ローカライズツール、ユニットテストなどの IDE 機能	■	■	■
コンパイラ、ライブラリ、SDK サポート			
C++0x 標準の早期サポートを搭載した CodeGear C++ Compiler 6.10 (bcc32)	■	■	■
ANSI/ISO C++標準準拠と Dinkumware STL	■	■	■
Boost Library、TR1 のサポート – C++Builder ですぐに利用できるようにあらかじめ設定済	■	■	■
テーマ、グラス効果などの Windows Vista サポートを含む Microsoft Win32 SDK をサポート	■	■	■
再利用可能なビジュアルコンポーネント VCL (Visual Component Library)			
VCL - リボンコントロールを含む豊富なコンポーネントによるドラッグ&ドロップビジュアル開発	■	■	■
VCL ソースコード	■	■	■
独自のカスタムコンポーネントの作成とサードパーティコンポーネントの追加	■	■	■
データベースアプリケーションの設計・開発			
InterBase、MySQL 向けのデータベースドライバとローカル接続	■	■	■
Blackfish SQL データベース（配布ライセンス付き）と InterBase 2009 Developer Edition（英語版）	■	■	■
Oracle、DB2、Microsoft SQL Server、Informix、Sybase、SQL Anywhere へのリモート接続とデータベースドライバ		■	■
多層データベースアプリケーションフレームワーク「DataSnap」		■	■
データベース構造を掌握できるデータベースモデリング・設計ツール「ER/Studio Developer Edition（英語版）」			■
Web アプリケーション開発・リモートアクセス			
VCL for the Web - ネイティブ Web アプリケーション開発フレームワーク（Pro 版は最大 5 接続の制限）	■	■	■
COM+オブジェクト、サーバー、タイプライブラリを作成するウィザードを搭載した COM サポート	■	■	■
強力な開発支援機能			
Together® UML モデリング – モデルとソースコードの双方向リアルタイム同期を実現した LiveSource™ クラス図	■	■	■
シーケンス図、コラボレーション図、ステートチャート、配布図、ユースケース図、アクティビティ図、コンポーネント図を含む強力な UML モデリング機能		■	■
Rave Reports、glyFX icon library、インストーラー作成ツール InstallAware Express などのツール	■	■	■

動作環境

1 GB 以上のメモリ（2 GB 以上を推奨） 3 GB の空きハードディスク容量 - 前提条件（Microsoft .NET Framework を含む）のための 750 MB の空きハードディスク容量 - DVD-ROM ドライブ 1024x768 以上の高解像度モニタ - マウスなどのポインティングデバイス	プロセッサ Intel® Pentium® またはその互換機 1.4 GHz 以上（2GHz 以上を推奨）	Windows - Microsoft® Windows Vista™ SP1（管理者権限が必要） - Microsoft® Windows XP Home または Professional (SP3) - Microsoft® Windows Server® 2003 (SP1) または 2008 - Microsoft® Windows® 2000 Professional または Server(SP4)
--	--	--



EMBARCADERO
TECHNOLOGIES.